



T.C.
AMASYA VALİLİĞİ
İl Milli Eğitim Müdürlüğü



Sayı : 72087612-821.99-E.13886248
Konu : Oyunla Gelecek Yaz Kampı ve
Oyun Vadisi Konferansları

23.07.2019

.....MÜDÜRLÜĞÜNE

İlgi : Bakanlığımız Mesleki ve Teknik Eğitim Genel Müdürlüğünün 22/07/2019 tarih ve 821.99-E.13820876 sayılı yazısı.

Sanayi ve Teknoloji Bakanlığı himayelerinde, Bilişim Vadisi ev sahipliğinde, Dijital Türk Oyunları Platformu yürütücülüğünde; "Oyunla Gelecek" Yaz Kampı ve Oyun Vadisi Konferansları -1- Programı 20 Ağustos – 2 Eylül 2019 tarihleri arasında Bilişim Vadisi Gebze Kampüsü ve Kongre merkezinde yapılması, Okulunuz 11 ve 12 nci sınıf 16 yaşını doldurmuş öğrencilerden, sinema, animasyon ve oyun sektörüne ilgi duyan; birikim sahibi özellikle robotik çalışmaya ilgili, yazılım yapmaya başlamış, oyun oynamayı seven ve oyun yazmak isteyen, senaryolar geliştirmiş, milli oyunlara ilgili ve "bizim de şöyle oyunlarımız olsa" diyen www.oyunlagelecek.com sitesinde yer alan bilgilerin okunup siteye giriş yapıp kayıt olmalarının sağlanması hususundaki, Bakanlığımız Mesleki ve Teknik Eğitim Genel Müdürlüğünün ilgi yazısı ekte gönderilmiştir.

Bilgilerinizi ve Okul yönetimlerinizce web sitesi, sosyal medya hesapları veya iletişim araçlarıyla veli/öğrenci ve öğretmenlere gerekli duyurunun yapılması gereğini rica ederim.

Emin KORKMAZ

Müdür a.

İl Milli Eğitim Şube Müdürü

Eki : Bakanlık Yazısı ve Eki (2 Sayfa)

DAĞITIM :

Tüm Ortaöğretim Okul/ Kurum Müdürlüklerine

Adres : Sofular Mah. Saraydüzü Cad.Pirler Sok.No:3 05100 AMASYA Ayrıntılı bilgi için: Mesleki Teknik Eğitim Birimi
Elektronik Ağ: <http://amasya.meb.gov.tr> Tel : (0 358) 212 29 92/138
e-posta: meslekiteknikegitim05@meb.gov.tr Faks : (0 358) 218 50 31



T.C.
MİLLÎ EĞİTİM BAKANLIĞI
Meslekî ve Teknik Eğitim Genel Müdürlüğü

Sayı : 90757378-821.99-E.13820876

22.07.2019

Konu : Oyunla Gelecek Yaz Kampı ve
Oyun Vadisi Konferansları

DAĞITIM YERLERİNE

Sanayi ve Teknoloji Bakanlığı himayelerinde, Bilişim Vadisi ev sahipliğinde, Dijital Türk Oyunları Platformu yürütücülüğünde; "Oyunla Gelecek" Yaz Kampı ve Oyun Vadisi Konferansları -I- Programı 20 Ağustos – 2 Eylül 2019 tarihleri arasında Bilişim Vadisi Gebze Kampüsü ve Kongre merkezinde yapılacaktır.

Mesleki ve Teknik Anadolu Lisesi 11 ve 12 nci sınıf 16 yaşını doldurmuş öğrencilerimizden, sinema, animasyon ve oyun sektörüne ilgi duyan; konuya ilişkin okumalar yapmış, birikim sahibi özellikle robotik çalışmaya ilgili, yazılım yapmaya başlamış, oyun oynamayı seven ve oyun yazmak isteyen, senaryolar geliştirmiş, milli oyunlara ilgili ve "bizim de şöyle oyunlarımız olsa" diyen www.oyunlagelecek.com sitesinde yer alan bilgileri okuyup siteye girerek kayıt olmalarının sağlanması önem arz etmektedir.

Sınırlı sayıda kontenjan olacak olup, elemelerin ardından, belli bir seviyede kabul sağlanacaktır. İl/İlçe Millî Eğitim Müdürlükleri ve okul yönetimlerince web siteleri, sosyal medya hesapları veya iletişim araçlarıyla veli/öğrenci ve öğretmenlere gerekli duyurunun yapılarak, katılımcıların 19 Ağustos 2019 Pazartesi günü Gebze Bilişim Vadisi Kampüsüne giriş yapmalarının sağlanması ve başvuruların www.oyunlagelecek.com sitesinden takip edilmesi hususunda;

Bilgilerinizi ve gereğini rica ederim.

Kemal Varın NUMANOĞLU
Bakan a.
Genel Müdür

Ek: Program İletisi (1 sayfa)

Dağıtım:
B Planı

Sanayi ve Teknoloji Bakanlığı himayelerinde,
Bilişim Vadisi ev sahipliğinde,
Dijital Türk Oyunları Platformu yürütücülüğünde;
OYUNLA GELECEK Yaz Kampı ve
Oyun Vadisi Konferansları -1-
Program Künyesi

Proje Koordinatörü: Okan Özbay / Yönetmen / www.okanozbay.com
Proje yönetim yeri: Bilişim Vadisi / oyunlagelecek@bilisimvadisi.co /
bilgi@oyunlagelecek.com

Proje kamp ve eğitim alanı: Bilişim Vadisi Gebze Kampüsü ve Kongre merkezi
Proje tarihi: 20 Ağustos – 2 Eylül

Proje konaklaması belirli bir sayı dahilinde çadır kampında olacak ya da katılımcılar kendi imkanları ile katılım sağlayacak. Sınırlı sayıda kontenjan olacak ve elemelerin ardından, belli bir seviyede kabul sağlanacak. Katılımcılardan; en azından konuya ilişkin ön okumalar yapmış, bir birikim edinmiş ve belirli yönelmelere sahip olması beklenecek. Sadece tatil beklentisine cevap veremiyoruz, zaten eğitimlerimiz de eğlenceli olduğu kadar da ağır bir müfredata sahip olacak. Bunun yanında, konuya giriş yapmak isteyen tüm arkadaşlarımız online derslere katılım sağlayarak, gelecek sene yapılacak etkinlik için fiziki katılımında avantaj elde edebilecekler.

Sinema, animasyon ve oyun sektörüne ilgi duyan; konuya ilişkin okumalar yapmış, birikim sahibi tüm arkadaşların katılımı için geniş kitlelere ulaşmak istiyoruz. Özellikle robotik çalışmaya ilgili, yazılım yapmaya başlamış, oyun oynamayı seven ve oyun yazmak isteyen, senaryolar geliştirmiş, milli oyunlara ilgili ve “bizim de şöyle oyunlarımız olsa” diyen 16 yaşını doldurmuş arkadaşlarımızla Dijital Türk Oyunları Platformu çatısı altında ülkemize hizmet etmek istiyoruz. Aynı duyguyu paylaşan arkadaşlarımızın da www.oyunlagelecek.com sitesinde yer alan bilgileri okuyup siteye girerek kayıt olmalarını rica ediyoruz.

Bunun için “Meslek Liselerimiz” öncelikli olarak tüm lise 3 ve 4. Sınıflardaki ilgili arkadaşlarımıza ulaşmak için, öncelikle öğretmen ve velilerimize ulaşmayı amaçlıyoruz. Duyuru için her türlü doküman ve bilgi sosyal medya hesaplarımızda mevcut, öncelikle bu hesaplarda bulunan içeriklerin yaygınlaştırılması uygun olacaktır. Devamında öğretmenlerimizden; bu beceriye sahip ya da gelişime açık olduğunu düşündüğü öğrencilerini platforma yönlendirmelerini, bizimle irtibata geçerek, referans olmalarını rica ediyoruz.

Katılımcıların 19 Ağustos Pazartesi Gebze Bilişim Vadisi Kampüsüne giriş yapması beklenmektedir. Kayıtlarımız 15 Ağustos'ta sona erecektir. Son başvuru tarihinden sonra; adaylarla kısa mülakatlar yapılacaktır. Çadır kampında kalmaya hak kazanan ana katılımcıların kesin listesinin belirlenmesinin ardından ise sürecin sağlıklı bir şekilde yürütülmesi sağlanacaktır.

Ayrıntılı bilgi ve pek çok sorunun cevabı; www.oyunlagelecek.com sitesinde ve sosyal medya platformlarında @oyunlagelecek hesaplarında bulunabilir.